[CU-066] Actualizar Tablero

# Descripción de Caso de Uso

*“Este caso de uso inicia cuando se realiza algún cambio en el tablero y este necesita actualizar el tablero de los demás jugadores por motivo de sincronización”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **17/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Id Caso de Uso:* | CU-066 | *Nombre:* | Actualizar Tablero |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Permitir a los usuario tener información actualizada del tablero de partida | |
| *Actores Participantes* | | Sistema y Servidor. | |
| *Entradas* | | Solicitud de actualización.  Id de Cliente en Servidor. | |
| *Salidas* | | Información actualizada del tablero | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor  El cliente debe pertenecer a una partida activa | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Información actualizada del tablero  Sistema muestra el tablero actualizado | |
| *Condición final de fallo:*  Fallo en la actualización | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | *Flujo básico de éxito* | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  |  | 1 | Envía solicitud |  |  |
|  |  |  |  | 2 | Verifica información del usuario |
|  |  |  |  | 3 | Envía la información del tablero |
|  |  | 4 | Notifica la entrega exitosa |  |  |
|  | El caso de uso termina. |

|  |  |
| --- | --- |
| *Variaciones (Caminos Alternativos):* | No existen caminos alternos para este caso de uso |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 1, 2 por fallos en la conexión** |
| *Extensiones* | * **Si la conexión falla en algún momento intenta levantar la conexión e intenta enviar la información del tablero actualizado** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | *RQ-016 - RQ-018* |